

Platzregeln des Golfpark Heerhof

1. Die **rote Penalty Area** am linken Ende des **Lochs 7** erstreckt sich bis zur Ausgrenze und fällt mit dieser zusammen.
2. **Ausweichgrüns**, erkennbar durch eine Mähkante oder einer weißen Linie, gelten als ‚falsches Grün‘ und es muss Erleichterung nach Regel 13.1f in Anspruch genommen werden.
3. Während einer Runde dürfen ein Spieler oder sein Caddie nicht auf irgendeinem **motorisierten Beförderungsmittel** fahren, außer dies wurde von der Spielleitung genehmigt oder später gebilligt. Ein Spieler, der unter der Strafe von Schlag und Distanzverlust spielen muss oder gespielt hat, darf immer mit einem motorisierten Beförderungsmittel fahren.
4. Auf kurz gemähter Fläche und in den Bereichen von Bunkeranten gelten alle Kahlstellen als **ungewöhnliche Platzverhältnisse**. Erleichterung darf nur in Anspruch genommen werden, wenn die Ballposition beeinträchtigt ist.
5. Eine **Spielunterbrechung** in einer gefährlichen Situation (sofortige Spielunterbrechung) wird durch ‚einen langen Ton‘ einer Sirene bekannt gegeben. Alle anderen Unterbrechungen werden durch ‚drei aufeinanderfolgenden Töne‘ einer Sirene bekannt gegeben. In beiden Fällen wird die Wiederaufnahme des Spieles durch ‚zwei kurze Töne‘ einer Sirene bekannt gegeben. Siehe Regel 5.7b
 - **Sofortiger Abbruch (Gefahr) – 1 langer Ton**
 - (Alle Spieler **müssen** sofort das Spiel unterbrechen und **dürfen keinen weiteren Schlag** ausführen, bevor die Spielleitung die Fortsetzung des Spiels anordnet.)
 - **Unterbrechung – 3 aufeinanderfolgende Töne**
 - **Wiederaufnahme des Spiels – 2 kurze Töne**
 - Strafe für Verstoß gegen Platzregeln: Lochspiel – Lochverlust, Zählspiel – 2 Strafschläge

Etikette

1. Gestartet wird ausschließlich von **Tee 1**.
2. Keine **Probeschläge** auf den Abschlagen.
3. Das Vorrecht auf dem Platz wird durch das **Spieltempo** der einzelnen Spielergruppen bestimmt.
4. Vermeiden Sie Spielverzögerungen und spielen Sie zügig. Schnelle Spielgruppen ggf. durchspielen lassen.
5. Verhalten an **Bahn 3/12**: Es wird ggf erst von dem **roten** bzw. **blauen** Abschlag gespielt. Danach von dem **gelben** Abschlag und von da das Spiel wie gewohnt fortsetzen.
6. eine **Wetterschutzhütte** (es besteht **kein Blitzschutz**) befindet sich am 5. Grün/ Abschlag 6.
7. Über die Vorgrüns, besonders zwischen Grün und Grünbunker, dürfen keine Trolleys gezogen bzw. geschoben werden. Das Fahren mit Golfcarts um die Grüns bzw. Vorgrüns muss in einem Abstand von mind. 3 Metern erfolgen.
8. Ausgeschlagene Rasenstücke (**Divots**) einsetzen und festtreten, **Pitchmarken** auf dem Grün entfernen, Bunkerspuren beseitigen. **Bitte auch fremde! – Danke.**

Markierungen

Ausgrenze: weiße Pfähle

Penalty Area: rote bzw. gelbe Pfähle

Spielverbotszone: rote Pfähle mit grünem Kopf

Entfernungsmarkierungen: (zum Grün-Anfang gemessen)

200 m = Gelbe Bodenplatte, Pfosten 3 gelbe Ringe

150 m = Rote Bodenplatte, Pfosten 2 rote Ringe

100 m = Weiße Bodenplatte, Pfosten 1 weißer Ring

